



二十九歲的Kathy是玩Wii的後起一族，當同事朋友大談Wii如何真實如何好玩時，她仍掙扎於每天早起一小時去跑步、還是每周抽兩晚打羽毛球，因為她覺得真實運動始終比虛擬運動更有效。惟運動減肥大計一直拖延，直至去年朋友送她一部Wii遊戲機加Wii遊戲軟件，令這個一天九個小時以上坐在案頭工作的OL，開始了難得的「運動日子」。

Wii遊戲機加Wii遊戲軟件，令她仍掙扎於每天早起一小時去跑步、還是每周抽兩晚打羽毛球，因為她覺得真實運動始終比虛擬運動更有效。惟運動減肥大計一直拖延，直至去年朋友送她一部Wii遊戲機加Wii遊戲軟件，令這個一天九個小時以上坐在案頭工作的OL，開始了難得的「運動日子」。

受傷個案也都有

1. 因經常屈曲膝關節及突然大幅度扭動關節，而出現Wii膝病變（Wiiknee）；
2. 網球遊戲可造成肩膊、手肘及手腕肌腱腫脹、疼痛；
3. 〇九年一月，一名在聖誕期間收到一套Wii遊戲機的美國女士，連續玩了八場拳擊遊戲，因揮動太厲害而令肩關節脫臼，需要動手術矯正；
4. 今年初，英國一名十四歲少女玩WiiFit平衡板遊戲時，不小心失平衡跌倒，引致骨折、踝關節向內扭曲；
5. 香港受傷個案多為關節勞損，包括腕關節、肩關節、手腕及膝關節等；另外肌肉及筋腱拉傷亦常見。

► 因撞擊而致手部尾指變形。

► 不正確揮動手腕致手腕關節移位。



當大家都知道運動有益身心，卻又無法抽出時間或不願意抽出時間，就退而求其次透過電腦遊戲做運動，近年大受歡迎的Wii便令這麼一批平日不做運動的玩家一玩上癮，結果健身未成傷先至，減肥未達已拗柴——停不了的重複性動作在數個月後帶來傷患。這是誰的錯？

撰文：陳旭英 摄影：張文智 設計：霍明志

傷身又傷筋

「開始時我樣樣遊戲都玩，打功夫呀、玩滑板呀，好輕鬆的，又不必費好大力，但玩完全身滾熱，還有汗水，我覺得有做真實運動的效果！」她說。

特熟賣熟 容易受傷

就是因為有真運動的感覺，令Kathy更勤於玩這種虛擬運動，近月最喜歡練瑜伽。然而她估不到這種她認為最輕鬆的運動，卻為她帶來最多痛楚。「初時玩都無事，但估不到背部愈玩愈痛，最後才發覺拉傷了肌肉……」她說。

其實自Wii互動遊戲〇六年推出以來，因遊戲桿飛脫而打爆牙齒、擊破電視螢幕的意外在英國屢有發生，亦有少女玩至膊頭脫臼，男士玩至腳跟關節移位。近年，這種受傷風氣因Wii在港愈見流行而移植到本地。

鄧偉文醫生說：「外國研究顯示，Wii的確能令一些不喜歡運動的超重兒童，開始進行運動，從而令體重減輕。但由於遊戲本身的像真度高，需要的肢體活動等同真正運動，但玩家卻沒有以



骨科醫生鄧偉文指玩Wii最容易傷及的幾個部位，包括(a)肩膀、(b)手肘外側骨膜及(c)手肘內側軟組織。



